

ESCUELA NRO 23 DE 7  
“General Belgrano”

EDUCACION TECNOLOGICA

ACTIVIDADES DE TERCER GRADO  
ENTREGA 15

Prof. Adrián Cademartori



Hola Familia!

En este documento les propongo otra actividad para su niña/o en este período de aislamiento obligatorio.

No es necesario imprimir la hoja, los dibujos o imágenes pueden reemplazarse por el nombre de lo que representan y los cuadros pueden copiarse en el cuaderno de tecnología o en una hoja aparte.

Como siempre, les agradezco el acompañamiento en las tareas y sigamos trabajando con entusiasmo.

Saludos cordiales y cuídense.

Profe Adrián.

Hemos usado **plantillas** para hacer nuestros engranajes con los cuales experimentamos algunas propiedades en su movimiento conjunto.

Sigamos trabajando con **técnicas de reproducción**, en este caso con impresiones con la **técnica del grabado**

El **grabado** es la técnica artística que permite grabar letras, dibujos o formas sobre una superficie rígida llamada “matriz”, dejando una huella que después se rellena con tinta y es transferida por presión a dicha matriz, que puede ser de los materiales más diversos: papel, tela, madera, cobre, cinz, piedra litográfica, linóleo, etc., obteniendo varias reproducciones de la misma estampa.

#### **ACTIVIDAD:**

Consiste en “grabar” un dibujo sobre una bandejita de poliespan (las que se usan como soporte del fiambre o de los quesos) o en un cartón duro sobre el cual pueda generarse un dibujo en **bajo relieve**





Sobre ella, se hace un dibujo con un objeto que pueda marcar el poliespan o el cartón sin romperlo o cortarlo. Puede ser la parte trasera de un lápiz, birome, pincel, cepillo de dientes o similar.

Si pintamos luego la superficie (con témpera, acrílico, pegamento de colores o similar) podemos utilizarla a manera de “sello” sobre un papel obteniendo un grabado de la imagen como los de las fotos ilustrativas

Saquemos a nuestro artista interior y manos a la obra!







